

JEDNODUCHÉ ZÁSADY TVORBY PREZENTACE:

- Vyber „Prázdná prezentace“ nebo šablonu (šablona = soubor prvků tvořících grafickou podobu celé prezentace)
- Vytvoř jednotlivé snímky → Nový snímek (Rozložení) - vlož text a grafické objekty
- Pokud nevyhovuje ani jeden typ přednastaveného rozložení snímku, vlož prázdný snímek, do něho textové pole a grafické objekty podle vlastní potřeby.
Karta Vložení → ikony Textové pole, WordArt, Obrazce, Obrázky,...
- Nastav efekty zobrazování objektů na snímku (animace)
- Uprav přechody mezi snímky
- Nastav časování snímků, pokud poběží prezentace automaticky

Vlastní barevné pozadí

- pokud nechci využít šablonu při tvorbě prezentace
- tip: zvol světlejší pozadí + tmavé písmo nebo naopak tmavé pozadí a světlejší písmo

Postup:

- Zvolit **Prázdná prezentace**
- Karta **Návrh** – tlačítko **Formát pozadí** – Výplň
 - Souvislá
 - Přechodová
 - Obrázková nebo texturová
 - Vzorková
- Tlačítko **Použít u všech** (jinak je nastaveno pozadí jen u zadaného snímku)

REŽIMY:

Normální – při tvorbě

Řazení snímků – přehled celé prezentace

Čtení – promítne se aktuální snímek

ZÁKLADY OVLÁDÁNÍ PREZENTACE:

F5 – spuštění od začátku

„plátno“ - spuštění od aktuálního snímku

Enter nebo mezerník – posouvání se v prezentaci

Esc – ukončení prezentace (nebo Alt F4)

ANIMACE (základní efekty)

= pohybové a zvukové efekty s jednotlivými objekty na snímcích prezentace

3 základní **skupiny animací**: úvodní, zvýrazňující a závěrečné

PROVEDENÍ:

1. **označ** levým tlačítkem text nebo objekt na snímku
2. karta **Animace**
 - a) vyber efekt v části **Animace**
 - b) uprav **Možnosti efektu** (jsou jen u některých animací, přidají směr)
 - c) nastav dobu trvání efektu (rychlost) v části **Časování – Doba trvání**
 - d) pokud chceš na stejném objektu přidat další efekt – ikona **Přidat animaci**
3. nastavení animace lze přehrát v **Podokně animací**
 - Přehrát animaci
 - Změna pořadí a další úpravy nastavených animací (dokresli symboly šipek)
4. další animace – dráhy pohybu
karta **Animace** – část **Animace** – **Dráhy pohybu** (úplně dole)

Přechody snímků

= umožní nastavit grafický efekt při přechodu prezentace na následující snímek

Postup:

- záložka **Přechody** – část **Přechod na tento snímek**, zvolit efekt
- tlačítko **Možnosti efektu**
- tlačítko **Použít u všech** (v části Časování)
- tlačítko **Doba trvání**