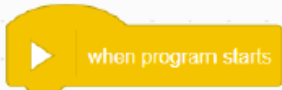
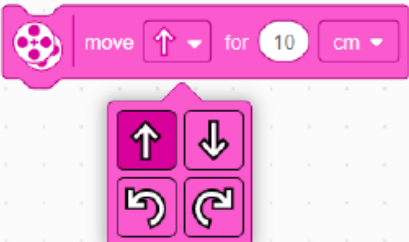



# Lego Spike Essential – popis základních slovních bloků

## Události – pro spuštění programu


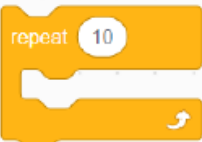
|   |   |
|---|---|
|  | <b>Spust program</b> – po spuštění programu postupně spustí všechny příkazy, které obsahuje připojená sekvence příkazů. |
|---|---|

## Bloky pro pohyb

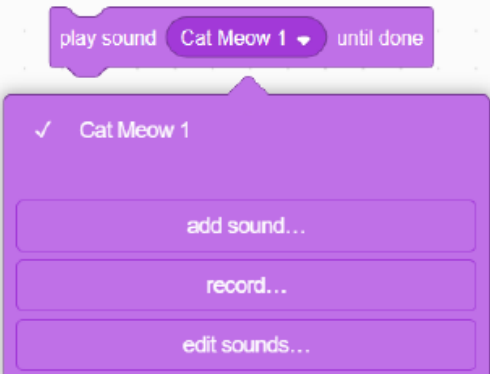
|   |  |
|---|--|
|  | <b>Pohyb v určené vzdálenosti</b> – pohyb dopředu, dozadu, vlevo nebo vpravo v centimetrech, palcích, rotacích, úhlu nebo v sekundách. U vzdálenosti záleží na definici jedné otočky pomocí příkazu <b>Set 1 motor rotation to</b> . Otočení je namístě. |
|---|--|

|   |  |
|---|--|
|  | <b>Nastavení rychlosti pohybu</b> – nastavuje rychlost pohybu v procentech od výchozí hodnoty. Může být od -100 do 100. Záporné hodnoty znamenají pohyb dozadu. 0 = zablokované motory. Nelze s nimi otáčet. |
|---|--|

## Řízení programu – cykly a podmínky

|   |   |
|---|---|
|  | <b>Čekej</b> – zastaví program na zadaný čas.                                   |
|  | <b>Opakuj</b> – proved zadaný počet opakování příkazů, které jsou uvnitř bloku. |

## Bloky pro zvuk

|   |   |
|---|---|
|  | <b>Přehraj zvuk a zastav program dokud zvuk hraje</b> - přehraje zvolený zvuk a zastaví program dokud není zvuk přehrán. Zvuky je možno přidávat, nahrávat nebo editovat. Zvuk je přehráván z připojeného zařízení. |
|---|---|

Převzato z materiálů Mgr. Miroslava Dvořáka



Podléhá licenci Creative Commons