

## Popis bloků 1



blok spuštění programu při detekci nastavené barvy



blok rozsvícení světelných diod zvolené barvy



blok zhasnutí světelných diod



blok rozsvícení světelných diod náhodně vybrané barvy



blok zvukového signálu – zvířecí zvuky



blok zvukového signálu – fanfáry



blok zvukového signálu – hudba



blok spustí program po uplynutí zadaného času v sekundách (časovač)



blok opakování části programu